

# Daniel Méndez

## Desarrollador de software

### Sobre mi

Además de mis estudios como ingeniero en Informática y Telecomunicaciones, durante todos estos años he buscado formarme como una persona integral, preocupada por su entorno y contexto. He aprendido a trabajar en equipo, participando y liderando grupos de trabajo interdisciplinarios en el desarrollo de diversos proyectos. He puesto especial interés en ser crítico –conmigo y con los que me rodean– y a la vez empático, lo que me ha llevado a mejorar notablemente mi capacidad de comunicación con mis compañeros. Estoy preparado para poner en práctica todo lo que he venido construyendo hace tantos años. Por eso busco un trabajo en un lugar donde el profesional sea valorado por lo que puede lograr y por su desempeño, donde te guíen en lugar de limitarte, donde puedas poner en práctica tus ideas y ser escuchado. Busco un espacio donde pueda desarrollarme como profesional sin dejar de lado mis pasiones y mis ideas, donde pueda complementar mis proyectos personales con el deber laboral.

### Experiencia profesional

Sept. 2023 –  
Sept. 2024

#### Desarrollo de software

@Djavu – Santiago, CL



Trabajando en Djavu pude participar en dos proyectos. Ambos fueron desarrollados usando **Python** con su framework **Django 4.2** y **Vue JS 3**. El primer proyecto incluyó la planificación de los Sprints, el diseño de la base de datos y el desarrollo de una aplicación móvil con georeferenciación. Además me dediqué a la mantenición del ERP de manejo de restaurantes construido para Peumayén. Ahí pude aplicar las mismas herramientas técnicas para el *desarrollo de nuevas funcionalidades, arreglo de errores y desarrollo de pruebas unitarias*.

Abri 2020 –  
Marzo 2022

#### Ingeniero desarrollador de software

@Umáximo – Santiago, CL



Estuve a cargo del crecimiento de la plataforma. *Desarrollé nuevas funcionalidades* para el sistema tanto para el back end y el front end, como para la sección de administración de los recursos de Umáximo. Usamos **PHP** y el framework **Codeigniter 3.11** para el procesamiento en el servidor y para el front escribimos código en **Javascript** con **jQuery**. Con esta última tecnología, se implementaron soluciones para las librerías de *DataTables*, *CKEditor* y *Phaser*. También se llevó a cabo la implantación de **GIT** como herramienta de versionamiento.

### Contacto



3 Poniente 2535, Macul, Chile



+569 4873 6175



danielmendez310@gmail.com



in/crepu



crepu.dev

### Herramientas tecnológicas

Web

Django



Django REST Framework



Vue JS



Laravel



Codeigniter



Lenguajes

Python



PHP



Javascript



C++



Bash



DBMS

PostgreSQL, MySQL



sqlite, MongoDB



Ops

Hosting, CI/CD

Azure, DigitalOcean, Vagrant, Docker, Gitlab CI

Otras

Sistemas operativos

Debian, Ubuntu, Trisquel

Utiles

Apache, Nginx, Linux, GIT

Feb. 2019 –  
Dic. 2019

**Desarrollador web** @Canal Cero Digital – Santiago, CL 

Diseño y desarrollo de la plataforma <https://pegasconsentido.cl>. Diseño de la base de datos y del software. Desarrollada usando **PHP** y **Laravel 5.7**. Configuración y mantenimiento del despliegue utilizando **Digital Ocean Cloud** y **Gitlab CI**. Implementación de **GIT** como herramienta de versionamiento para el equipo. Configuración y despliegue de **Metabase**, plataforma open source para la visualización de datos. Integración de **Prestashop** con la **API TodoVa** para la automatización del proceso de delivery.

Abri 2019 –  
Feb. 2019

**Arquitecto de  
infraestructura Trainee** @SONDA S.A – Santiago, CL 

Despliegue de servidores en la nube de **Azure** a través de maquinas virtuales. Investigación y presentacion del **Azure Security Center** al equipo de seguridad para evaluar cuales servicios era pertinentes de usar en la empresa. Administración y monitoreo de infraestructura. Implementación de una prueba de concepto para servicios multicloud utilizando **Chef**.

## Educación

- 2020, 6 meses **Certificación DevOps** @Mundos E & U. Nacional de Cordoba  
Vimos desde desarrollo de software hasta cultura DevOps. Revisamos los principales conceptos en desarrollo de Front End, Back End y Data End y como mantener el equipo coordinado para lograr las metas del software. Revisamos herramientas para la automatización del delivery como Jenkins y vimos una introducción a Docker y Kubernetes. [Puedes ver la certificación acá.](#)
- 2013-2018 **Ingeniería Civil en Informática y  
Telecomunicaciones** @U. Diego Portales  
Como estudiante fui un miembro activo de la política de la facultad, participando en el centro de estudiantes y el consejo de escuela. También, fui ayudante de varias catedras como Programación, Programación Avanzada, Algoritmos y Estructura de Datos y Arquitectura de Sistemas.
- 2009-2013 **Ingeniería Civil en Ciencias de la  
Computación** @U. Diego Portales  
Luego de cuatro años de carrera me di cuenta que la “- Ciencia de la Computación” no era lo mismo de la informática. Entendí que no quería ser un científico, que la investigación no era a lo que quería dedicarme y me cambié de carrera.

## Proyectos personales

- 2022 – 2023 **Automatización de comandas**  
Desarrollamos un sistema para poder tener un mejor control de las entradas y salidas de dinero de una cafetería. Para eso, automatizamos los procesos de generación de comandas con **Python** y sus frameworks **Django** y **Django REST Framework**.

## Lenguajes

Nativo	 <b>Español</b>	<i>Nacido y criado</i>
Avanzado	 <b>Inglés</b>	<i>Let's talk</i>
Hobby	 <b>Portugués</b>	<i>Eu gosto Brasil</i>
	 <b>Alemán</b>	<i>Hallo, wie geht?</i>

## Otras actividades e intereses

**Culturales** Cultura y software libre, danzas afro descendientes, teatro y fotografía de aves y naturaleza.

## Información adicional

Valores	Diligencia, honestidad y perseverancia.
Renta	\$1.600.000 – \$1.800.000 CLP líquido mensual por contrato o 0.38 UF la hora como freelance. Disponibilidad inmediata para trabajos tiempo completo o freelance.